

(第57回)

受付番号 508 学校No. 138

ふりがな	にしだ むつき	学校名	高岡市立東五位小学校
氏名	西田 睦貴	学年	5年
ふりがな			
作品の名称	スペーススター (メダルゲーム)		
(特徴) メダルゲームが好きで、家でも、メダルゲームができれば良いと思い作りました。まず、どんなメダルゲームにするか、色々と考え、ジャックポットが付いているゲームがおもしろいと思ったので、ジャックポット付きにしました。ジャックポットを付けると、ビー玉を当選機まで運ばないとダメなので、ビー玉の上しょうそうちを付けました。			
ビー玉を運ぶために色々な方法がありましたが、アルキメデスのらせんをつかった方法でうまく運べるようになりました。			
他にもたくさん考えて、いろいろ工夫したところを記録しファイルにしました。			
(使い方)			
コインを投入口から入れて、ビー玉、メダルをおとして、ジャックポットを目指すメダルゲームです。			
うしろのスイッチを入れると、3つのモーターが動いてゲームが始まります。			
ジャックポットがひっくり返ってメダルがたくさん出てくると、とてもたのしい気持ちになります。			
◇ 作品を作った動機や参考にしたものがあれば、下記 ( ) の中に○印をつけて下さい。			
① ( ) テレビ、科学雑誌、参考図書など			
② ( ) 発明くふう展、科学館、大学祭、各種のイベントから			
③ (○) 講師や先生、両親などからヒントをもらった			
④ ( ) 発明クラブ、理科の学習、各種工作教室から			
⑤ ( ) その他、自分で考えた			

略図(鉛筆書きでもよい)又は写真を貼り付けて作品の特徴を説明して下さい。(※太枠内でご記入ください)

JP当選機  
おし出されたビー玉が  
JPに入るかもとに  
もとまがら選します。  
スイッチで回ります。

アルキメデスのらせん  
をつか。た上しょう  
ち

手前におちた  
ビー玉が上にの  
ぼります。

メダル投入口  
落としたい所に、  
向きをあわせて  
メダルを、投入  
します。

JP(ジャックポット)  
たくさんのメダル  
が入っていて、ビー  
玉、メダルの重さで、  
糸がひっぱられる  
と、ひっくりかえって  
メダルが、どさどさ  
ます。

メダル回し器  
穴に落ちたメ  
ダルと、JP当選機  
でJPに入れたビー玉  
がたまりま  
す。  
重くなると、糸も  
がひっぱられます。

おし出されたビー玉がらせ  
んのほうへ、転がりおし出された  
メダルは、下のトレイに、落ちる  
ようにしました。

【記載注意事項】

- この説明書は、審査用、展示用カードとして用いられますので必ずご記入下さい。
- 第一次審査は、この説明書のみでなされ、使用法など不明確な場合は、審査にもれることがあります。
- 従来のもの(或いは方法)に比し、どこを(何を)どのようにくふうしたか、要点を判り易く図または写真でご説明下さい。
- 改良くふう箇所が多くある場合、要点をしぼってご記入願います。
- この内容説明書は出品申込書と一緒に一覧表を添えて、令和元年9月20日(金)までに事務局へ提出して下さい。