見方を変えて、知財を味方に。

知財のミカタ

巡回特許庁

特許庁 JAPAN PATENT OFFICE　経済産業省 中部経済産業局

in 富山

参加無料
事前申込制

「自分には関係ない」と思われがちな知財。
けれど、ブランドやデザイン、技術やノウハウなど、
ビジネスを支える多くのものごとは、実は知財なのです。
「巡回特許庁」では、知財活用の事例やポイントを発信。
知財の見方を変え、知財をビジネスの味方につけるキッカケをつくります。

日時　令和2年10月15日(木) 13:15〜18:00

場所　富山国際会議場（富山県富山市大手町1-2）

定員　メインセッション100名、サブセッション100名 ※定員になり次第締め切り

EVENT PROGRAM イベントプログラム

メインセッション（多目的会議室201 - 204）　定員100名

13:15〜14:25

講演

ゲームがスポーツになって見えてくる価値

講師

西日本電信電話株式会社　エンターテインメントプロデューサー、
株式会社 NTTe-Sports　取締役、福岡eスポーツ協会　会長、熊本eスポーツ協会　顧問、
公益財団法人 福岡アジア都市研究所　フェロー、デュエル・マスターなど

中島 賢一 氏

中島 賢一 氏

競技としてデジタルゲームをプレイするeスポーツが世界で発展しています。
アジア競技大会への正式種目採用、大型興行、国体の文化プログラムなど様々な企業、
団体が参画する一方で、多様なゲームコミュニティが地域で活発に活動しています。
一般的なスポーツでは、用具に含まれる特許権、意匠権などさまざまな知財が
関わっていますが、eスポーツにおける知財はどうなっているのでしょう。
本講演では、福岡eスポーツ協会を起ち上げ、ゲーム業界のみならずスタートアップ支援
にも造詣の深い中島賢一氏にeスポーツの現状や、ポテンシャルを事例を交えて紹介
いただきながら、eスポーツが創る価値と新たなジャンルにおける知財について考える
きっかけを提供していただきます。

サブセッション（多目的会議室201 - 204）　各定員100名

14:35〜15:20

スポーツを支える知的財産

講師： 株式会社 アシックス 知的財産部 部長 齊藤 浩二 氏

15:30〜16:15

スポーツ ICT／電子ゲームの最新動向をビジネスに活かす！
〜スポーツ関連技術、電子ゲームの特許出願技術動向調査〜

講師： 特許庁 審査第一部 自然資源（電子ゲーム・学習）室長　松下 公一

16:25〜17:10

地場産業と新産業への知財の活用　〜時流に合わせた知財活動とは〜

パネリスト： ① 富山県eスポーツ連合 会長 / (株)ZORGE 代表取締役　堺谷 陽平 氏
② 株式会社ロンウッド 代表取締役 / (株) SSプロダクト 代表取締役　波多 陽祐 氏

モデレーター： 日本弁理士会北陸会 弁理士 開口 宗昭 氏

何でも相談コーナー

13:15〜18:00

お申込みは不要です。
お気軽にお越しください。

※プログラムは予告なく変更する場合があります。ご了承ください。最新情報は特設サイトをご確認ください。https://junkai-jpo2020.go.jp/

※本イベントの開催にあたっては、ご来場の皆様の安全に配慮し、政府、自治体及び会場の指針等に沿って、新型コロナウイルス感染症対策のため、マスクの着用やアルコール消毒、検温・問診、ソーシャルディスタンスの確保等の対策を実施します。ご来場の皆様におかれましては何卒ご理解・ご協力の程、よろしくお願いいたします。

主　催　：　特許庁、中部経済産業局
共　催　：　INPIT((独)工業所有権情報・研修館)
後　援（予定）：　愛知県、岐阜県、三重県、富山県、石川県、富山市、高岡市、(一社)日本知的財産協会、日本弁理士会、日本弁護士連合会、弁護士知財ネット、(独)中小企業基盤整備機構、東海商工会議所連合会、北陸信越商工会議所連合会、日本弁理士会東海会、日本弁理士会北陸会、富山県商工会連合会、(公財)富山県新世紀産業機構、(一社)富山県発明協会

プログラムの最新情報
お申込みはコチラ！

知財のミカタ

見方を変えて、知財を味方に。
知財のミカタ
巡回特許庁

令和２年度
知財のミカタ～巡回特許庁～

in 富山

日　時：令和２年10月15日 (木) 13:15～18:00
会　場：富山国際会議場（富山県富山市大手町 1-2）

このたび特許庁及び中部経済産業局では、10月15日 (木) に富山市にて「知財のミカタ～巡回特許庁 in 富山～」を開催いたします。
知的財産制度や特許庁の支援策をより活用していただくため、様々なプログラムをご用意いたしました。
各セッションは事前申込が必要です。皆様のご参加お待ちしております。

申込方法

知財のミカタ

特設サイト
申込みはこちらから！

①インターネット ・・・ https://junkai-jpo2020.go.jp/ に
アクセスし、申込フォームにご記入の上、送信してください。

②E メール ・・・・・・・・ junkai@junkai-jpo2020.go.jp 宛てに受講希望セッション、会社名、お名前、ふりがな、
ご住所、電話番号、FAX 番号、Eメールアドレスをご記入の上、メール送信してください。

③FAX ・・・・・・・・ 以下の FAX 申込書にご記入の上、03-5840-7812 に送信してください。

※ 10月12日(月) 17時まで申込みを受け付けます。以降は事務局までお問い合わせください。
※ 定員に達し次第、締め切らせていただきますのでご了承ください。
※ ご記入いただいた個人情報は、本催事の主催者である特許庁が管理し、運営は (株) 角川アスキー総合研究所に委託しています。本件及び特許庁、経済産業局・内閣府沖縄総合事務局の施策案内以外では使用いたしません。また、併催イベントを実施する日本弁理士会が申込情報を把握するため、必要な個人情報 (氏名、電話、メールアドレス等) が日本弁理士会へ提供されます。日本弁理士会は個人情報保護方針に基づき、提供を受けた個人情報を適切に管理します。https://www.jpaa.or.jp/privacy/
※ 開催日が近づきましたら参加証をお送りいたします。

FAX申込書

※ご希望のイベントに ☑ をいれてください。

FAX.03-5840-7812

ご希望のセッションに ☑ を入れてください。

メインセッション	13:15～14:25	□ ゲームがスポーツになって見えてくる価値
サブセッション	14:35～15:20	□ スポーツを支える知的財産
	15:30～16:15	□ スポーツ ICT ／電子ゲームの最新動向をビジネスに活かす！ ～スポーツ関連技術、電子ゲームの特許出願技術動向調査～
	16:25～17:10	□ 地場産業と新産業への知財の活用 ～時流に合わせた知財活動とは～
何でも 相談コーナー （申込不要）	13:15～18:00	●新しい技術を開発したけれど、これで特許はとれるの？意匠は？ ●商品・サービスのネーミングを相談したい ●経営上の悩み(販路開拓、資金繰り、経営革新、創業支援)を相談したい！ ●営業秘密の管理ってどういうこと？ ●海外進出を考えているけれど、知財で気を付けるべき点は？ ※相談は先着順で受け付けます。※相談時間は 30 分程度です。 ※秘密厳守します。※サブセッション終了後も相談を受け付けます。 こんな疑問やお悩みに、INPIT富山県知財総合支援窓口の支援担当者や富山県よろず支援拠点のコーディネーターなどがお答えします。お気軽にご相談ください！

▼事務局から参加証の送付等の連絡をいたしますので、以下の項目をご記入ください。

会社名：	ふりがな お名前：
ご住所：〒	
電話番号：	FAX番号：
Eメール：	

□ 新型コロナウイルス感染症についての注意事項を確認した
新型コロナウイルス感染予防対策を講じて開催します。詳細は特設サイトをご確認ください。https://junkai-jpo2020.go.jp/information/

お申込み・お問い合わせ先
「令和２年度 知財のミカタ ～巡回特許庁～」運営事務局（(株)角川アスキー総合研究所内）
電話：03-5840-7939　FAX：03-5840-7812　Email：junkai@junkai-jpo2020.go.jp
(9:00～18:00、土・日・祝日は除く。FAX、Eメールは 24 時間受信可能)